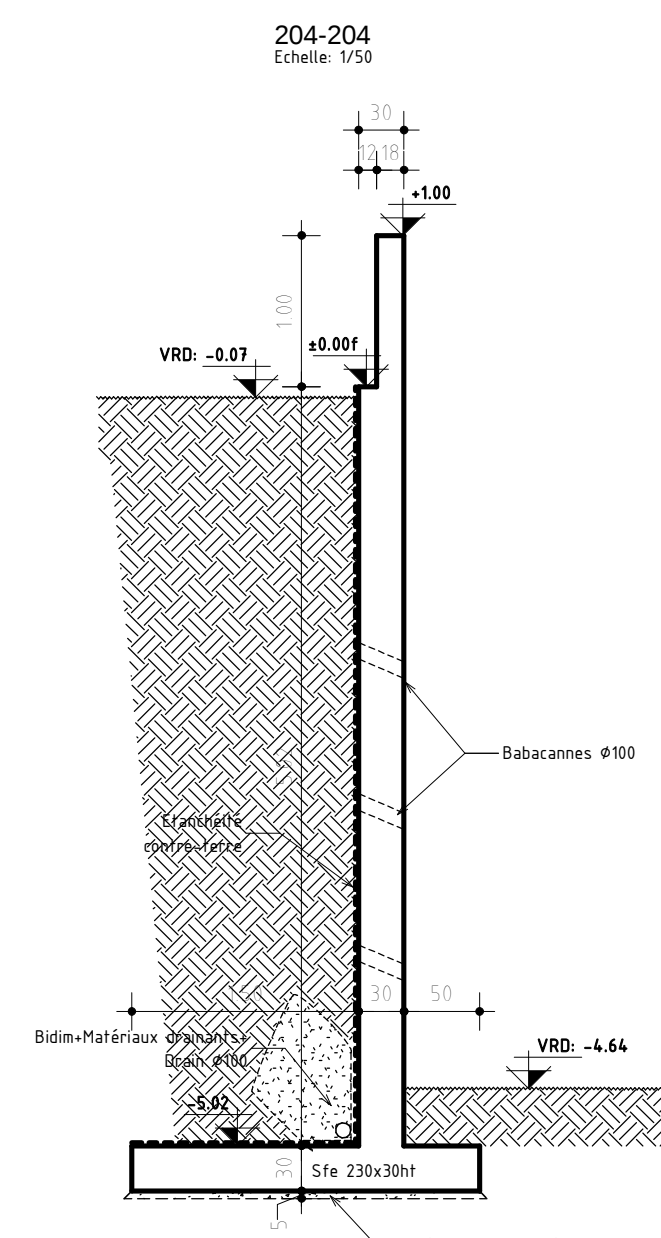
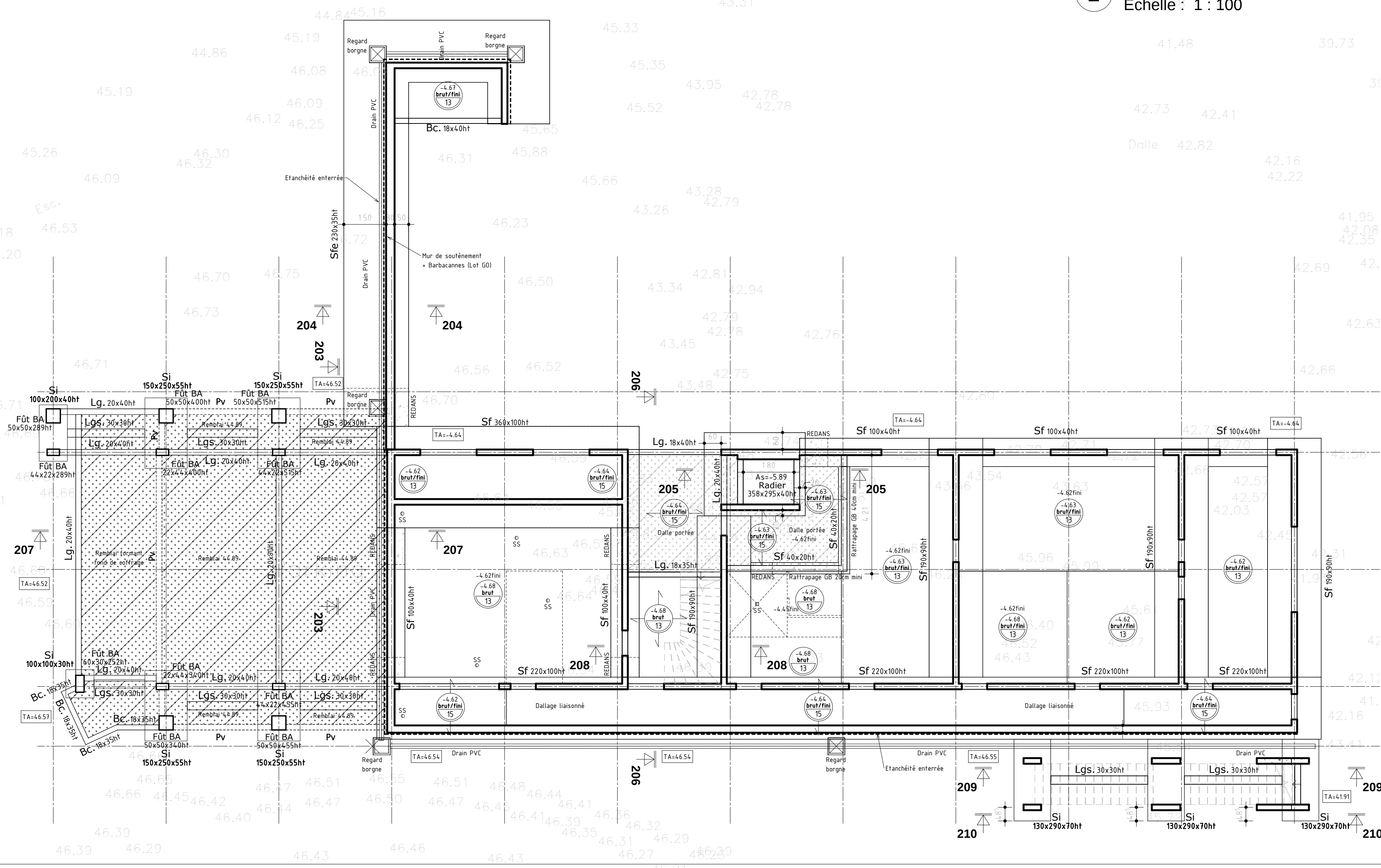
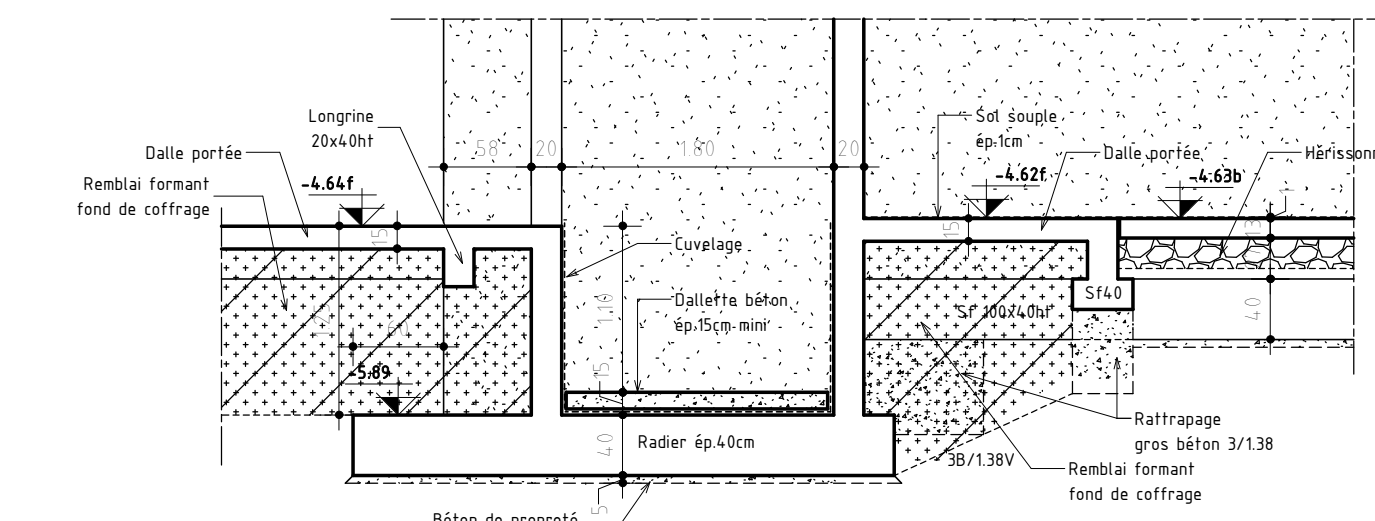
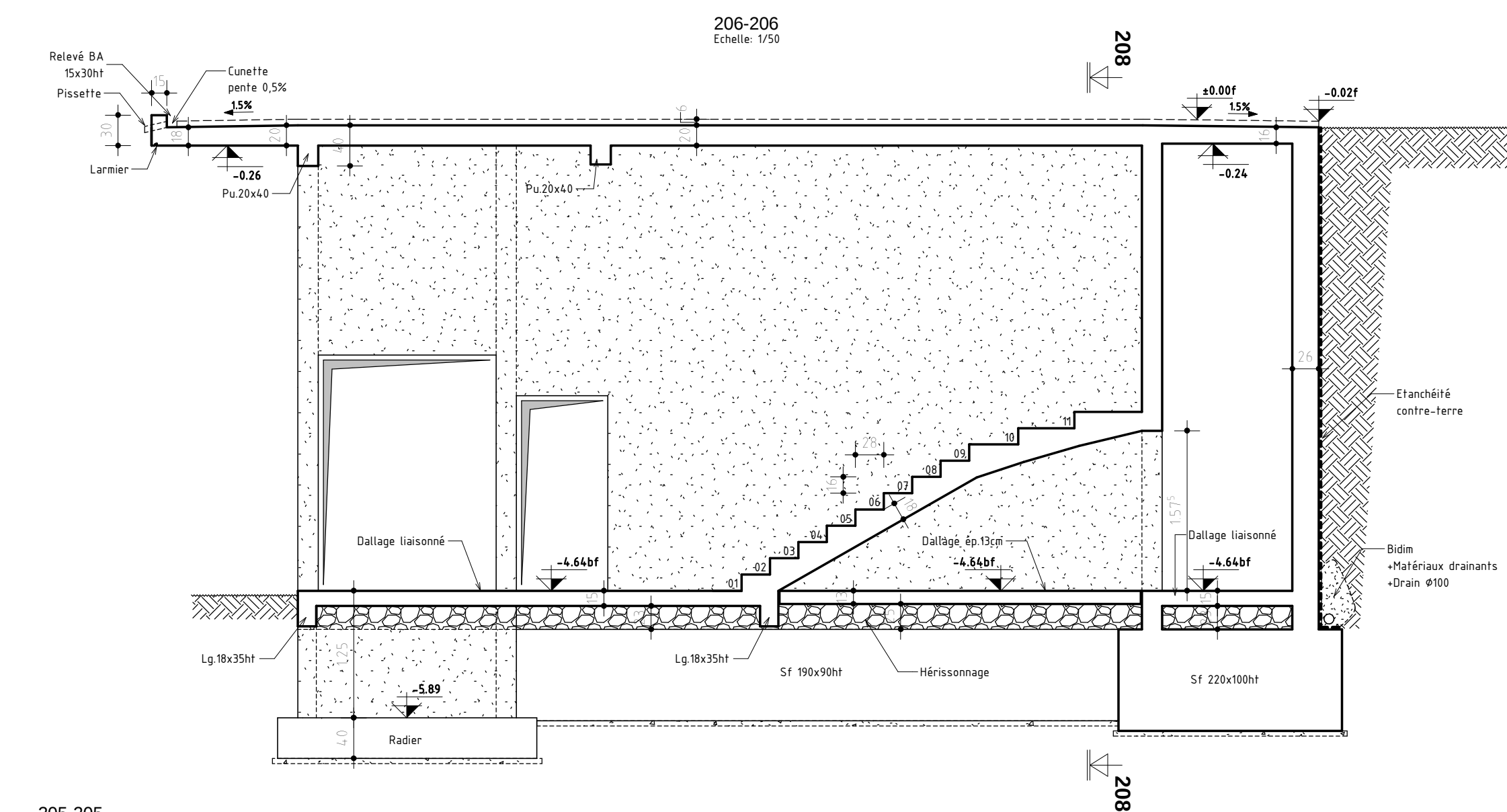
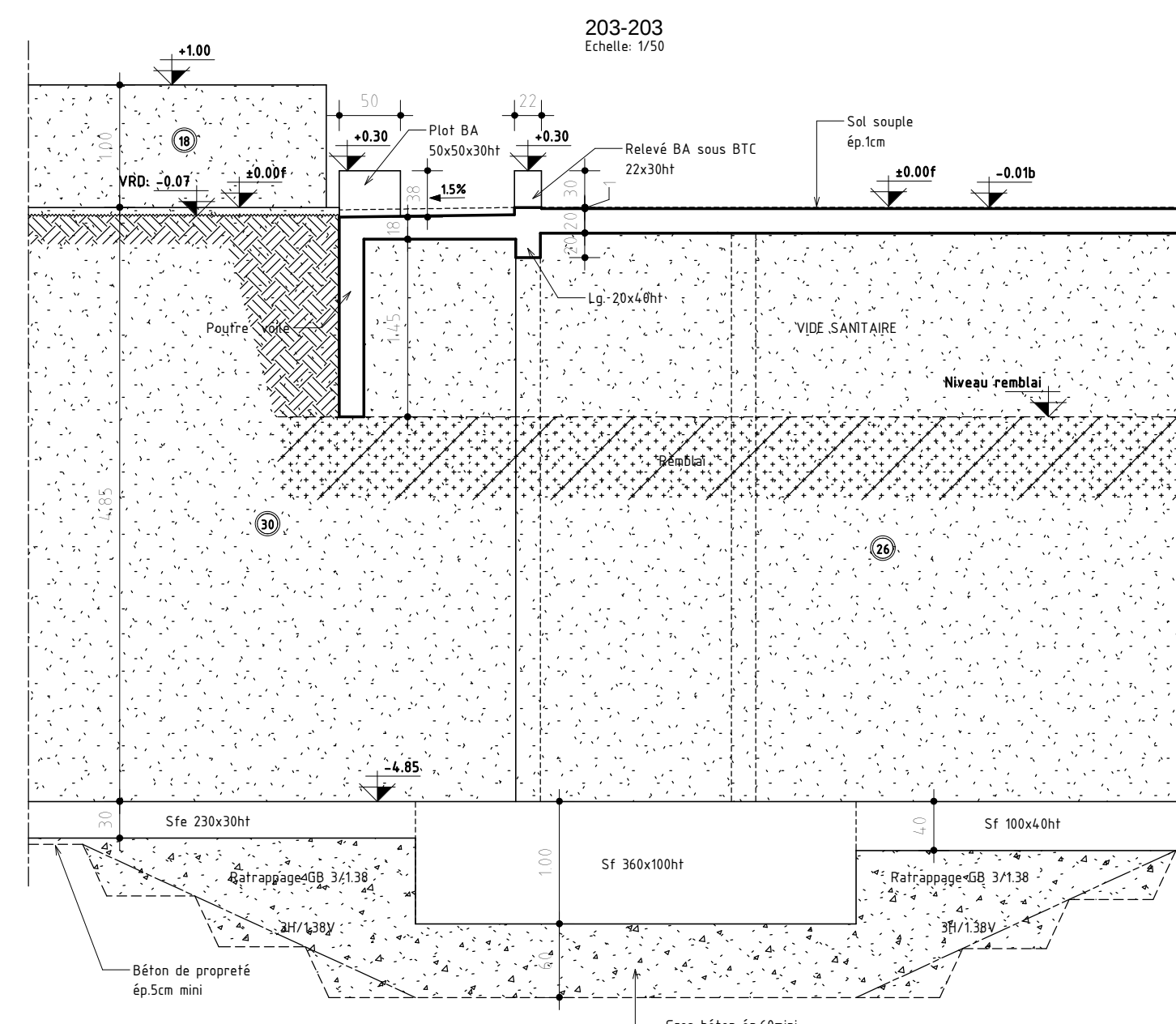
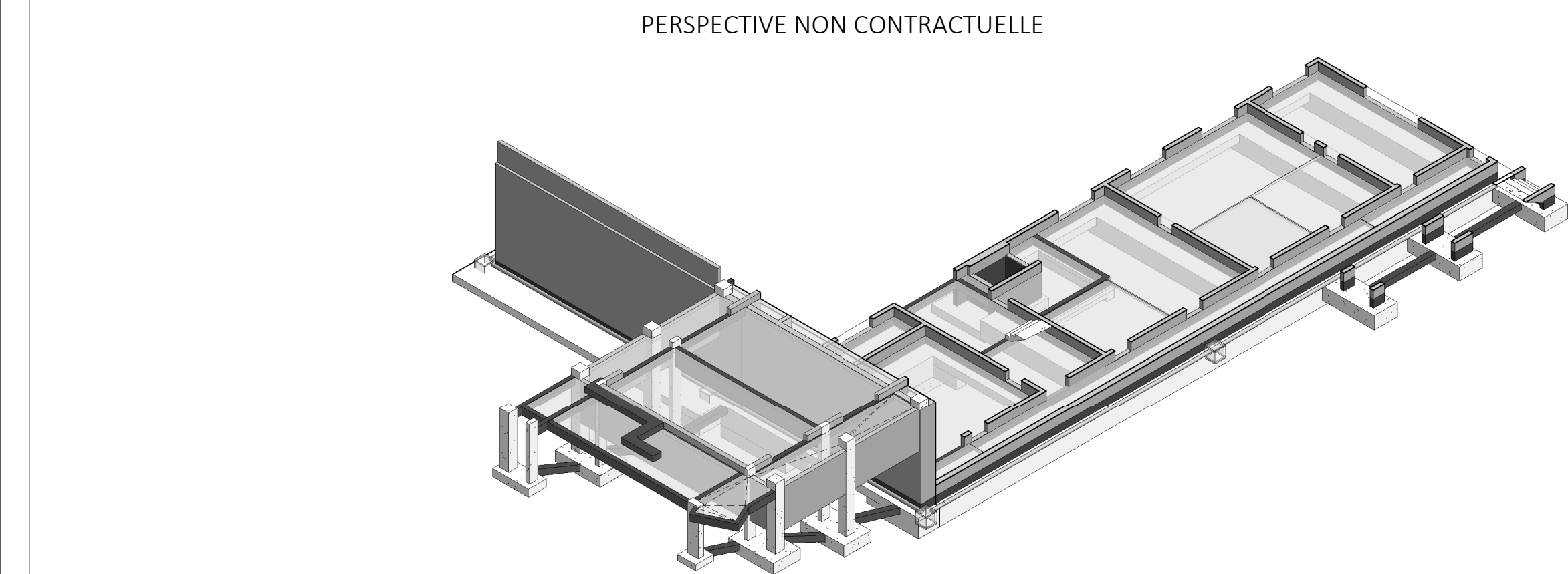
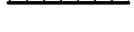
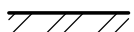
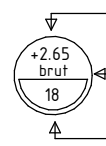




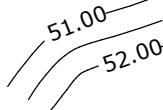
- ## LEGENDE
- | | |
|---|---|
|  | Existant |
|  | Voile |
|  | Poteaux (Po) |
|  | Elément contre terre |
|  | Mur BTC |
|  | Maçonnerie |
|  | Maçonnerie pleine |
|  | Bande Noyée (Bn) |
|  | Linéau ou Poutre (Pu) |
|  | Impact poteaux |
|  | Impact murs supérieurs (PV, CV, VD) |
|  | Impact poutre allège supérieure (Palg) |
|  | Impact acrotère |
|  | Impact voile rampant |
|  | Toiture terrasse végétalisée jardinière |
|  | Toiture terrasse sopranature |
|  | Réservation dans voile |
|  | Réservation dans dalle |
|  | Voile non porteur |

Repérage des dalles & dallages



TA=50.00 Niveau Terrain Aménagé

Curbes de niveaux



Réseaux AEP

Réseaux EU

Réseaux EP



Fosse hydrocarbure

SF	: Semelle filante
SFe	: Semelle filante excentrée
SJD	: Semelle filante en JD
Si	: Semelle isolée
MS	: Murs Suspendus
PoM	: Poteau métallique (Hors lot)
PoB	: Poteau bois (Hors lot)

 : Rampe

1 Fondations - Vue en plan
Echelle : 1 : 100

$\pm 0.00 \rightarrow 46.59 \text{ ngm}$
--

MAITRE D'OUVRAGE

ARCHITECTE

PREFECTURE DE MAYOTTE
Ministère de l'intérieur
BP 676 - 97600 Mamoudzou

JULIEN BELLER
19, quai de la Mari
93450 L'île-Saint-De

OPERATION

Construction d'une extension de la Préfecture de Grande Terre à Mayotte

STRUCTURE

FONDATIONS-VUE EN PLAN-COUPE -
Coffrage

Date	Indice	Nature de la modification
Août 2021	00	Emission initiale
.....	...	
.....	...	

ESQ	PC	APS	APD	PRO	DCE	EXE	DOE



BET Structure - Fluides - VRD - Qualité Environnementale
 Agence Saint Paul
 Savanna Lot 1 - 14, rue Jules Thirel - 97460 Saint Paul
 T : 02 62 24 59 63 - F : 02 62 42 05 17 - bet@integrale.re

Plan n°	: STR100
Indice	: 00
Affaire n°	: 20-10
Date	: Août 2021
Etabli par	: C.R.
Validé par	: G.L.
Echelle	: Comme indiquée

Ce plan est la propriété d'Intégrale Ingénierie, toute utilisation ou reproduction, même partielle est interdite sans approbation préalable.